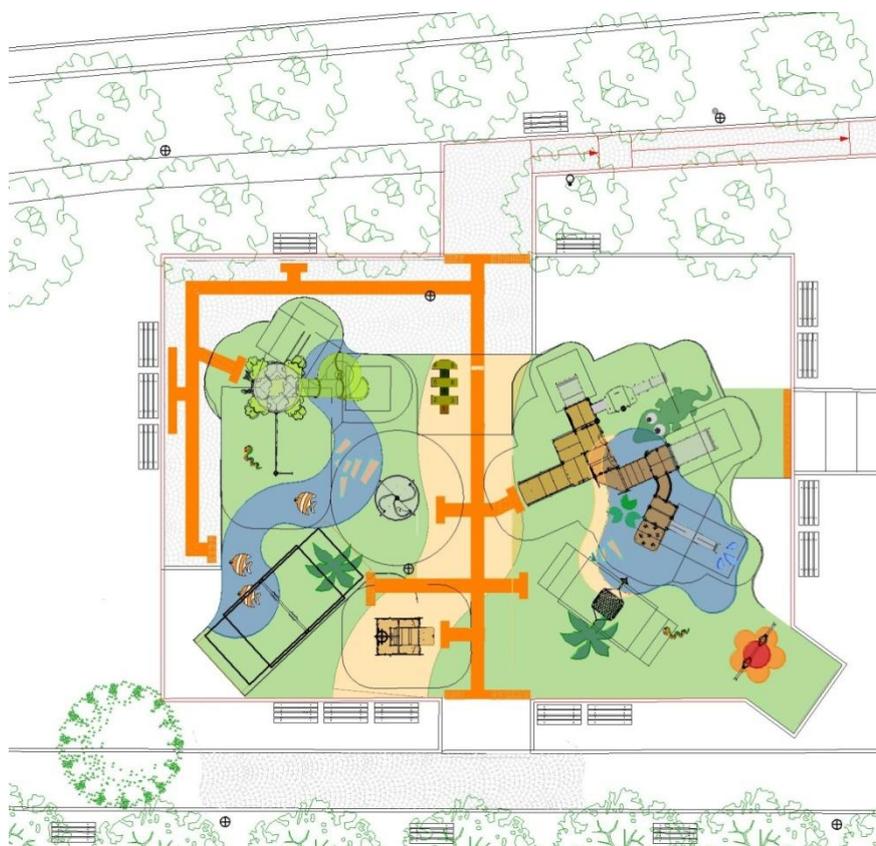


Direzione Ambiente Verde Pubblico Mobilità
Servizio Verde Pubblico

APPALTO PER LA FORNITURA E POSA IN OPERA DI GIOCHI E ATREZZATURE PER IL FITNESS ACCESSIBILI E
INCLUSIVI AL PARCO DENOMINATO BADEN POWELL.



RELAZIONE TECNICA ILLUSTRATIVA

Bergamo ottobre '21

Gruppo di Lavoro:

Arch. Barbara Ronconi

Geom. Gloria Zanni

Dott.ssa Maria Cristina Masiello

R.U.P. e Progettista

Arch. Barbara Ronconi

Premesse

Nel Bilancio di Previsione per il triennio 2021-2023 approvato nella seduta del 26 aprile 2021 con delibera consiliare n° 42 e successive modificazioni, sull'annualità 2021 è stato previsto l'intervento denominato "acquisto attrezzature parchi pubblici" per una spesa complessiva pari ad € 300.000,00 (IVA inclusa) per l'appalto di "FORNITURA E POSA IN OPERA DI GIOCHI E ATREZZATURE PER IL FITNESS ACCESSIBILI E INCLUSIVI AL PARCO DENOMINATO BADEN POWELL".

Inoltre con provvedimento n. 10350543 PG del 22/10/2021 sono stati affidati all'Arch. Barbara Ronconi, tecnico dipendente dell'Amministrazione Comunale di Bergamo, la progettazione esecutiva dell'intervento e il ruolo di responsabile Unico del Procedimento e di Direttore dell'esecuzione;

Stato di fatto

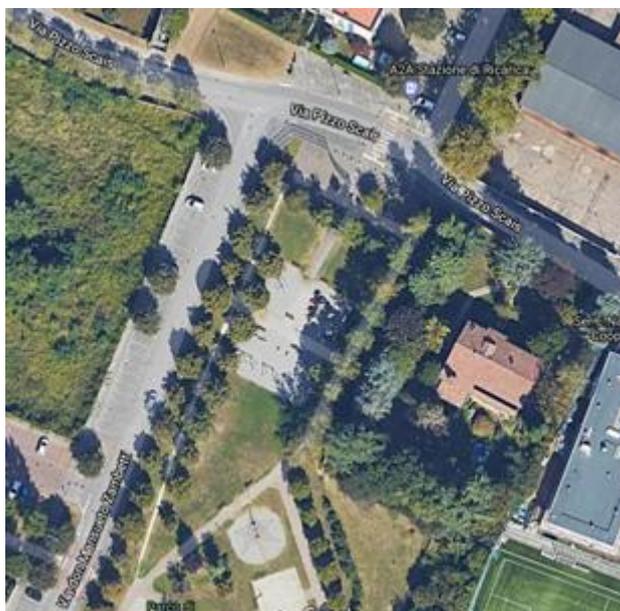
L'area interessata è ubicata a sud est del territorio del Comune di Bergamo.

Il parco dal punto di vista morfologico si relaziona con il suo contesto diventando una sorta di cerniera che raccorda oggi realtà molto diverse la cui integrazione risulta essere un valore aggiunto.

Il parco è stato oggetto di due interventi (lotto 1 e lotto 2) di rifacimento di pavimentazioni e dei percorsi pedonali in ottemperanza alle normative vigenti sull'abbattimento delle barriere architettoniche.

L'area oggetto della presente fornitura è ubicata a nord del parco il cui accesso risulta essere quello da via Pizzo Scais e si estende per circa 2.500,00 metri quadrati.

Sono presenti giochi ormai obsoleti che dovranno essere rimossi e smaltiti così come pure la pavimentazione esistente in graniglia e le panchine poste all'interno dell'area di intervento.



Scopo del progetto

Lo scopo che la progettazione di queste aree attrezzate (area giochi e area per il fitness) si pone è quello di creare degli spazi sicuri ed inclusivi, accessibili ad una utenza con diverse disabilità (motoria, sensoriale, cognitiva) che permettano alle persone di usufruirne agevolmente, in autonomia e sicurezza, prescindendo dalle singole capacità individuali.

La redistribuzione ed il nuovo allestimento delle aree funzionali consentirà pertanto la creazione di un luogo di inclusione sociale e generazionale capace di attenuare ogni forma di isolamento dovuta a

qualunque tipo di barriera, sia essa riconducibile a differenze di abilità, età, cultura.

La realizzazione della nuova area giochi avverrà mediante la fornitura con posa in opera di attrezzature e arredi corredati da idonea e accessibile pavimentazione antitrauma in gomma colata.

L'area per il fitness dovrà essere collocata nei pressi dell'area gioco con le caratteristiche indicate negli elaborati di progetto.

La progettazione della nuova area è stata guidata dalla volontà di accentuare, implementare e stimolare l'aspetto inclusivo dello spazio ludico, attraverso l'utilizzo di attrezzature che:

- consentano lo svolgimento della stessa attività da parte di più bambini, permettendo la condivisione delle esperienze e delle attività,
- diano la possibilità ai bambini di sperimentare le proprie abilità attraverso un rapporto graduale con le difficoltà,
- possano essere utilizzate in modi differenti e non ripetitivi, dando ai bambini la possibilità di trovare autonomamente soluzioni di gioco diverse e di mettere alla prova le loro abilità.

Tutto questo come meglio descritto sia nell'elenco delle forniture che negli elaborati grafici.

Il progetto prevede l'allestimento di due zone distinte: l'area gioco inclusiva e l'area per il fitness.

Nell'area gioco verranno installate due strutture di gioco combinato multifunzione costituite da elementi utilizzabili da terra ed in elevazione, sono composte da elementi ludici differenti che consentono lo svolgimento di attività diversificate, contribuendo a creare uno spazio pensato come luogo di interazione, in cui i bambini possano condividere e giocare insieme indipendentemente dalle proprie abilità.

In particolare tale allestimento, che può essere realizzato con una o più attrezzature, deve garantire la presenza degli elementi come meglio descritti nell'elaborato denominato "ELENCO DELLE FORNITURE".

Gli scivoli, le scale, le arrampicate, e i pannelli ludici (di cui almeno uno musicale) danno ai bambini la possibilità di arrampicarsi, nascondersi, scivolare, consentendogli così, attraverso l'esecuzione di semplici attività, di confrontarsi con piccole sfide e di stimolare le proprie abilità, favorendo lo sviluppo motorio, fisico ed emotivo. I pannelli ludici danno la possibilità anche ai bambini con disabilità più importanti, di partecipare al gioco e di interagire con gli altri bambini.



L'altalena ad amaca, utilizzabile contemporaneamente da più bambini, combina coordinazione motoria e stimolazione dei sensi e sviluppa nei bambini, la percezione del proprio corpo nello spazio. Inoltre la particolare conformazione del cesto, ne consente l'utilizzo contemporaneo a più bambini, anche con disabilità motoria.



E' prevista inoltre la posa n opera di una altalena a due posti con sedili a tavoletta e di una atalena a due posti con sedili a cestello .



Questo tipo di attrezzatura favorisce lo stimolo sensoriale e motorio del bambino, dà la possibilità di vivere l'esperienza della velocità, sviluppa la motricità, il senso di equilibrio e dell'oscillazione, inoltre consente al bambino di confrontarsi con piccole sfide favorendone lo sviluppo motorio, fisico ed emotivo.

Gioco a molla accessibile ed inclusivo permette anche ai bambini con disabilità motoria l'utilizzo, tramite una pedana estraibile che ne consente l'accesso.

E' dotato di pannelli che consentono una varietà di attività tematiche e ludiche.



Giostra accessibile con pedana a livello del terreno idonea all'utilizzo di bambini con ridotte capacità motorie.

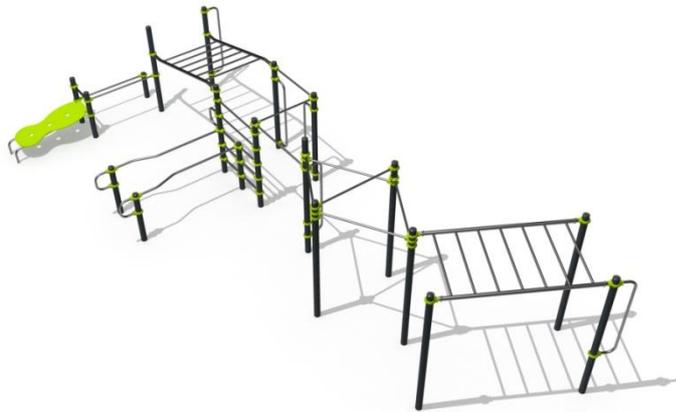


AREA FITNESS

Il progetto prevede inoltre l'allestimento di un'area fitness inclusiva dislocata in prossimità dell'area gioco poco più a sud.

Al fine di favorire l'inclusività e la condivisione, tale spazio, è stato progettato in modo da essere utilizzato anche da persone con disabilità sensoriali e disabilità cognitive e, almeno in parte, idonee all'uso da parte di persone con disabilità motorie ed in modo che possano essere utilizzate contemporaneamente da almeno due persone.

Le dotazioni fitness previste dal progetto consentiranno di eseguire esercizi di potenziamento dei muscoli della parte superiore del dorso, dei bicipiti, degli addominali, della muscolatura arti superiori, delle gambe, del tronco e delle anche.



Pavimentazione e arredo urbano

A completamento dell'allestimento dell'area giochi e dell'area fitness, il progetto prevede, quale elemento funzionale essenziale, la realizzazione della pavimentazione, che sarà realizzata in gomma colata 100% EPDM, gettata in opera, saranno inoltre previste la realizzazione di un percorso pedonale realizzato con pendenze idonee al transito di persone in sedie a rotelle in ottemperanza delle normative sulle barriere architettoniche con finitura in cubetti di porfido che consente di accedere all'area giochi e alla realizzazione di percorsi tattili per garantire l'accesso all'area giochi e all'area fitness a persone ipovedenti o prive di vista.

E' stato scelto di utilizzare tale materiale perché è l'unico che garantisce la possibilità di ottenere una superficie priva di barriere architettoniche e allo stesso tempo idonea a rispondere ai requisiti di protezione dalle cadute, garantendo in funzione del proprio spessore, l'assorbimento di impatto in relazione alle varie altezze di caduta dei giochi, in conformità alla norma UNI EN 1177.

La pavimentazione in gomma colata in opera consente inoltre di

- ottenere una superficie antiscivolo, continua, liscia e priva di qualsivoglia dislivello che consente il facile spostamento all'interno delle aree gioco anche a persone con ridotte capacità motorie,
- rendere l'area sempre utilizzabile, indipendentemente dalle condizioni atmosferiche, in quanto le sue caratteristiche di elevato drenaggio consentono di mantenere la superficie pulita, asciutta e priva di ristagni di acqua, riducendo il pericolo di incidenti viste le caratteristiche antiscivolo che perdurano anche in condizioni di forte umidità o fondo bagnato,
- ottenere, essendo lavabile, un livello qualitativo di igiene persistente nel tempo, riducendo notevolmente la necessità di manutenzione,
- conservare nel tempo le sue caratteristiche di elasticità,
- garantire una maggiore durata nel tempo, sia in termini di resistenza agli agenti atmosferici, di robustezza nei confronti degli urti e dell'usura, che di mantenimento delle proprie caratteristiche tecniche, limitando pertanto la necessità di intervenire nel tempo con interventi di manutenzione e ripristino.

Il progetto prevede l'uso di tale finitura sia per la pavimentazione dell'area giochi, dell'area fitness che dei percorsi di collegamento per garantire, oltre alle prestazioni di cui sopra, l'omogeneità dei materiali

impiegati. La pavimentazione accessibile in gomma colata 100% EPDM sarà realizzata per una superficie complessiva di circa mq 400 nell'area giochi (compresi i percorsi di collegamento) e mq 100 circa nell'area fitness.

Saranno utilizzati colori che richiamano gli elementi naturali (marrone e verde nelle loro varie tonalità); in particolare si prevede l'uso di un unico colore per i percorsi di collegamento, mentre le aree ludiche potranno invece essere decorate con disegni in gradazioni diverse dello stesso colore.

In fase di gara verranno premiate eventuali soluzioni che prevedono finiture della gomma, per granulometria e impatto visivo, il quanto più possibili assimilabili alla superficie naturale e la realizzazione di giochi a terra nell'area del gioco libero che il concorrente indicherà in base alla sua proposta progettuale.

Nell'offerta saranno premiati inoltre soluzione di panchine e /o sedute accessibili ed inclusive e tutti quegli elementi che concorreranno a rendere l'area usufruibile da persone che hanno diverse abilità.

COSTO DELL'INTERVENTO

Il costo complessivo dell'opera è riportato nel sottostante quadro economico:

A - FORNITURE A BASE D'APPALTO				
Forniture soggette a ribasso di gara	Euro	276.000,00		
oneri per la sicurezza	Euro	4.000,00		
TOTALE LAVORI A BASE D'APPALTO			Euro	280.000,00
B – SOMME A DISPOSIZIONE				
Incarico collaudo pavimentazioni antitrauma	Euro	3.200,00		
Incentivi alla progettazione ed esecuzione	Euro	5.600,00		
IVA al 4% per opere realizzate in conformità alle normative sull'abbattimento delle barriere architettoniche	Euro	11.200,00		
TOTALE SOMME A DISPOSIZIONE			Euro	20.000,00
IMPORTO COMPLESSIVO DEL PROGETTO			Euro	300.000,00

Si evidenzia che l'intervento è finalizzato alla riqualificazione dell'area giochi e dell'area fitness, e prevede l'abbattimento delle barriere architettoniche mediante la realizzazione di nuova pavimentazione accessibile e la sostituzione di attrezzature ludiche esistenti con nuove attrezzature utilizzabili da persone con disabilità sensoriale, cognitiva e motoria; pertanto, ai sensi del punto 41-ter della Tabella A, Parte II, allegata al D.P.R. 26 ottobre 1972, n. 633, ha le caratteristiche per beneficiare dell'applicazione dell'aliquota IVA al 4%.

L'investimento previsto per la fornitura degli arredi e delle pavimentazioni, di cui al presente progetto, garantisce idoneo rapporto tra costi e benefici poiché, attraverso l'intervento di riqualificazione delle aree attrezzate presenti, messo in atto mediante l'allestimento e la ricollocazione in zone del parco ritenute più consone, si contribuisce a:

- implementare il prestigio e l'attrattiva del parco stesso, che per ubicazione ed estensione,

rappresenta una delle aree verdi più estese, importanti e frequentate della città;

- creare degli spazi sicuri ed inclusivi, accessibili ad una utenza con diverse situazioni di disabilità (motoria, sensoriale, cognitiva), in modo da permettere ai fruitori un uso agevole degli spazi, in autonomia e sicurezza, a prescindere dalle capacità individuali dei singoli individui;
- soddisfare le esigenze di un'ampia fascia di utenti, sia in termini di età che di accessibilità, grazie alla tipologia delle attrezzature e delle aree tematiche presenti;
- favorire l'aggregazione e l'integrazione tra i bambini grazie ad attrezzature idonee un uso collettivo non standardizzato che stimolano lo sviluppo della fantasia e della creatività;
- ridurre notevolmente i costi per gli eventuali futuri interventi di manutenzione che, dato il pregio delle caratteristiche dei materiali forniti (pavimentazione realizzata in gomma colata e attrezzature con struttura in acciaio), saranno drasticamente ridotti;
- si garantisce ai fruitori un maggiore livello di sicurezza nell'utilizzo degli spazi.

IL PROGETTISTA

Arch. Barbara Ronconi

Bergamo ottobre 2021

Allegati al progetto:

- Relazione tecnica
- Elaborati grafici
- Elenco delle forniture
- Quadro economico
- Capitolato speciale descrittivo prestazionale
- D.U.V.R.I. con allegato il computo degli oneri della sicurezza
- Schema di contratto